

Kuyata

Für 2-5
Kinder

Ihr braucht:

Ein Loch im Sand oder
einen aufgemalten Kreis,
12 kleine Steine,
einen kleinen Ball



So geht's:

- Malt einen Kreis oder grabt ein Loch in die Erde.
- Legt die 12 Steine in den Kreis bzw. das Loch.
- Lost einen Spieler aus, der beginnen soll.
- Der Spieler nimmt den Ball und wirft ihn in die Luft. Während der Ball in der Luft ist, muss der Spieler mindestens 2 Steine aus dem Loch fischen. Den Ball muss er wieder fangen, bevor er auf den Boden fällt.
- Dann wirft der Spieler den Ball nochmal in die Luft. Diesmal muss er alle gefischten Steine, außer einen (!), wieder zurücklegen, während der Ball in der Luft ist. Diesen einen Stein darf er als Punkt behalten.
- Damit darf der Spieler solange weiter machen, bis er den Ball fallen lässt. Dann ist der Nächste dran.
- Wer am Ende die meisten Steine gefangen hat, ist der Sieger.



Kalebassenspiel

Ihr braucht:

pro Mitspieler
5 kleine Kieselsteine
(Nüsse o. Ä.),
Plastikschüsseln

In Uganda nehmen die Kinder
dafür Kalebassen, daher rührt
der Name des Spiels.

Für 3-5
Kinder



So geht's:

- Jeder bekommt eine Schüssel zugeteilt und hält diese in der Hand.
- Ihr wählt ein Kind aus, das in der Mitte steht und die Steine in die Luft wirft.
- Alle anderen versuchen, die Steine mit den Schüsseln zu fangen.
- Das wiederholt ihr solange, bis alle Steine gefangen wurden. Wer am Ende die meisten gefangen hat, ist der Sieger.



Gib mir den Ball



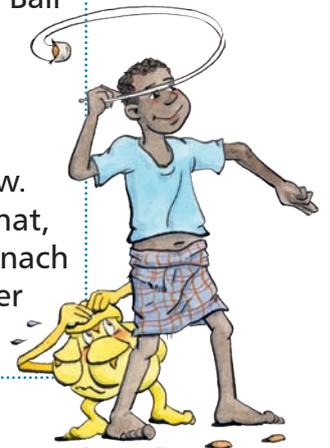
Für viele Kinder

Ihr braucht:

2 Bälle

So geht's:

- Bildet zwei gleich große Gruppen.
- Beide Gruppen stellen sich - jede für sich - hintereinander in einer Reihe auf. Und zwar mit gegrätschten Beinen. Diejenigen, die in der Reihe ganz vorne stehen, sind Spielführer und halten den Ball in der Hand.
- Auf Kommando gebt ihr den Ball an die Person hinter euch weiter, indem ihr den Ball durch die Beine reicht.
- Das zweite Kind in der Reihe reicht ihn nach hinten weiter usw. Sobald der letzte von euch in der Reihe den Ball in der Hand hat, flitzt er an die Spitze seiner Gruppe und gibt den Ball wieder nach hinten weiter. Das Spiel geht so lange, bis einer der Spielführer wieder an der Spitze seiner Gruppe steht.

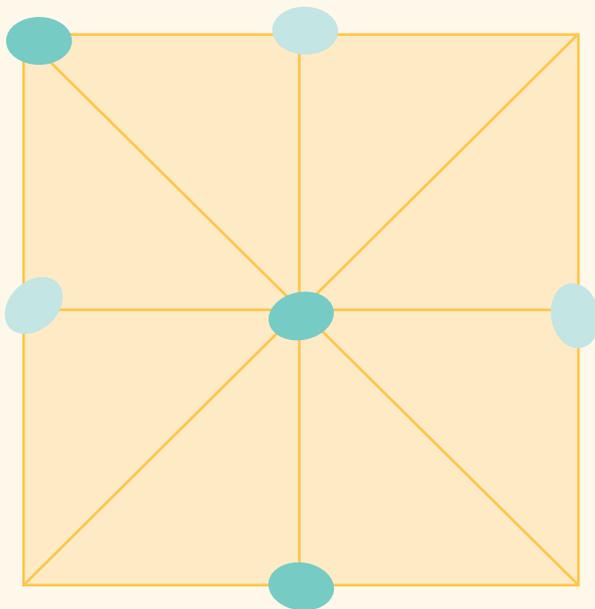


Mti - Mühle

Für 2
Kinder

So geht's:

- Ihr malt ein Quadrat und zieht senkrecht, waagrecht und diagonal Linien durch das Quadrat.
- Jedes Kind bekommt drei Steine einer Farbe. Diese Steine könnt ihr dann abwechselnd auf die 9 Kreuz- und Eckpunkte der Linien legen.
- Wenn ihr alle Steine gelegt habt, darf gezogen werden. Jeder darf abwechselnd in seinem Spielzug den Stein um einen Kreuzpunkt weiterziehen, ohne einen anderen Stein oder Kreuzpunkt zu überspringen.
- Wer zuerst seine Steine in eine Reihe gebracht hat, hat gewonnen.



Ihr braucht:

Spielfeld (in den Sand gezeichnet oder mit Kreide auf den Boden gemalt), insgesamt 6 Steine (jeweils 3 von einer Farbe)



Ngoli

Ihr braucht:

11 Steine oder Murmeln

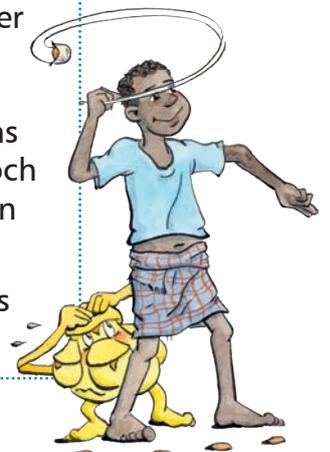


TIPP

Ihr könnt das Spiel auch in Teams gegeneinander spielen. Bildet dazu 2 Teams und malt 2 Kreise auf. Die Mannschaft, die am schnellsten ihren Kreis leer hat, hat gewonnen.

So geht's:

- Ihr malt einen Kreis von etwa 1 m Durchmesser auf.
- In die Mitte dieses Kreises legt ihr 10 der Murmeln bzw. Steine.
- Dann bestimmt ihr einen Punkt außerhalb des Kreises in etwa 2-4 m Entfernung.
- Von der Markierung aus wirft hintereinander immer ein Spieler mit dem verbleibendem Stein bzw. der Murmel in den Kreis. Ziel dabei ist es, mit dem Wurf so viele Steine bzw. Murmeln wie möglich aus dem Kreis heraus zu stoßen. Gelingt euch das bei einem Wurf, seid ihr nochmal an der Reihe. Werft ihr jedoch daneben oder die Murmeln bzw. Steine bleiben im Kreis, dann ist der nächste Spieler dran.
- Wer am Ende die meisten Murmeln bzw. Steine aus dem Kreis gestoßen hat, ist der Sieger.



Das Klatschspiel

- Es wird ein Kreis gebildet. Ein Spieler wird als Spielleiter ausgewählt.
- Zusammen wird ein Lied ausgesucht, bei dem man gut mitsingen kann.
- Dabei geht der Spielleiter von einem Mitspieler zum nächsten. Jedem Kind macht er eine andere Haltung vor, z. B. muss sich ein Kind an den Kopf fassen und darf nur auf einem Bein stehen. So kann es natürlich nicht mitklatschen und es darf auch nicht mehr singen.
- Das Spiel ist aus, sobald das letzte Kind seine Position eingenommen hat und alle still sind. Wenn der Spielleiter dann in die Hände klatscht, dürfen sich alle wieder bewegen und das Spiel kann von vorne beginnen.

Klatsch

Klatsch

