

Tikichuela



Wie ihr vorgeht:

- 1 Setzt euch im Kreis auf den Boden. Bestimmt jemanden, der beginnt.
- 2 Das erste Kind wirft einen Kern in die Luft. Gleichzeitig versucht es, möglichst schnell den nächsten Kern in die Hand zu nehmen.
- Der aufgenommene Kern wird jedes Mal zurückgelegt. Beim zweiten Wurf müssen zwei Kerne aufgenommen werden, während der eine in der Luft ist. Dann drei und so weiter.
- 4 Das Kind darf so lange weiterspielen, bis es einen Kern nicht auffängt.
- Nun ist der Nächste an der Reihe.
- 6 Wer die meisten Kerne aufgehoben hat, hat gewonnen.

Ziel des Spiels:

Möglichst viele Kerne vor dem Auffangen aufzuheben.

Seite 1



Puma und Biber

Gruppenspiel für drinnen oder draußen



einen Puma, der die anderen fängt

202002000000







Seite 2

Wie ihr vorgeht:

- Bildet Zweiergruppen und verteilt euch auf dem Spielfeld. Die Biber-Paare halten sich an den Händen und laufen umher.
- Der Puma versucht jemanden zu fangen. Derjenige, der gefangen wurde, wird selbst zum Puma. Der bisherige Fänger wird mit dem anderen Biber zu einem neuen Paar.





Obstsalat-Spiel



Limone

Mango

Maracuja

Melone

Papaya

Sternfrucht

Weintraube

Mandarine

Was ihr braucht: Zettelchen mit den Obstsorten zum Auslosen vorbereiten einen Spielleiter

22222222222

'다다다다다다다다다다

Wie ihr vorgeht:

- Setzt euch in einen Stuhlkreis.
- 2 Jede/r zieht ein Zettelchen mit einer Obstsorte.
- 3 Der Spielleiter nennt zufällig ausgewählte Obstsorten (von der Liste).
- 4 Die Mitspieler, die die genannte Obstsorte haben, rutschen einen Stuhl weiter auf und setzen sich auf den Schoß des Nachbarn. Weiterrutschen kann nur, wer oben sitzt.

Wer als erster wieder an seinem Ausgangsplatz angekommen ist, hat

gewonnen!





Seite 3

Wir fahren nach Lima!





Wie ihr vorgeht:

- 1 Wählt einen Busfahrer aus. Dieser darf innerhalb des Raumes gehen, wohin er will. Die übrigen Mitspieler stellen sich hintereinander auf, ohne sich zu berühren.
- 2 Alle folgen dem Busfahrer und tun genau, was er tut. Hebt er z. B. eine Hand, tun dies alle anderen auch.
- Jeder Mitspieler, der nicht sofort reagiert und dabei von einem anderen Mitspieler ertappt wird, muss ein Pfand abgeben. Dies kann z. B. eine Armbanduhr oder eine Socke sein.
- Wer als erster 4 Pfandstücke abgeben musste, wird neuer Busfahrer.

FÜNF SPÜRNASEN AUF HEISSER SPUR

Seite 4

© 2011 MISEREOR

Kinderfastenaktion 2011